



Modelo de Casos de Uso

TEMPUS





El modelo de casos de uso describe la funcionalidad propuesta del nuevo sistema.

*Este modelo se basa en la descripción de elementos o usuarios externos al sistema (actores) y de la funcionalidad del sistema (casos de uso). Un Modelo de Casos de Uso describe los requerimientos funcionales de un actor en términos de las interacciones, la utilización de este modelo presenta el sistema desde la perspectiva de su uso y esquematiza como proporcionará valor a sus usuarios.*

*El modelo de casos de uso sirve como acuerdo entre clientes y desarrolladores para limitar las funciones con que dispondrá el sistema.*



Tabla de contenido

[Requerimientos 5](#_Toc492489665)

[Requerimientos Funcionales 5](#_Toc492489666)

[Requerimientos no Funcionales 5](#_Toc492489667)

[Actores 5](#_Toc492489668)

[Administrador 5](#_Toc492489669)

[Secretaria Académica 7](#_Toc492489670)

[Publico 8](#_Toc492489671)

[Casos de Uso 8](#_Toc492489672)

[Caso de Uso 1- Ingresar al Sistema 8](#_Toc492489673)

[Descripción 8](#_Toc492489674)

[addsd 9](#_Toc492489675)

[Diagramas Asociados 9](#_Toc492489676)

[Diagrama de casos de uso 9](#_Toc492489677)

[ 9](#_Toc492489678)

[Diagramas de Paquetes 9](#_Toc492489679)

[Diagrama de componentes 10](#_Toc492489680)

[ 11](#_Toc492489681)

[Diagrama de Clases 11](#_Toc492489682)

Modelo de Casos de Uso

Requerimientos

Requerimientos Funcionales

[Indicar aquí los requerimientos funcionales]

Requerimientos no Funcionales

[Indicar aquí los requerimientos no funcionales]

Actores

Se hace una descripción de los siguientes actores:

Administrador

Secretaria Académica

Publico

Administrador

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actor | | Administrador | Admin |
| **Descripción** | *Encargado de administrar usuarios, roles y permisos. Tiene acceso al sistema completo* | | |
| **Características** | *Es responsable de realizar la creación de usuarios, asignar roles y permisos. Tiene además el conocimiento necesario para acceder al sistema.* | | |
| **Relaciones** | *Ninguna* | | |
| **Referencias** | *El actor interviene en todos los casos de uso, pero se ocupa específicamente de los siguientes:*  *Caso de Uso 16 – Crear Usuario*  *Caso de Uso 17 – Buscar Usuario*  *Caso de Uso 18 – Borrar Usuario*  *Caso de Uso 19 – Modificar Usuario*  *Caso de Uso 20 – Crear Rol*  *Caso de Uso 21 – Buscar Rol*  *Caso de Uso 22 – Modificar Rol*  *Caso de Uso 23 – Borrar Rol*  *Caso de Uso 24 – Crear Permiso*  *Caso de Uso 25 – Buscar Permiso*  *Caso de Uso 26 – Borrar Permiso*  *Caso de Uso 27 – Modificar Permiso* | | |

|  |
| --- |
| Comentarios |
| *No hay comentario* |

Secretaria Académica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actor | | Secretaria Académica | SecAc |
| **Descripción** | *Encargado de administrar las cursadas y mesas de examen. Además puede acceder a los reportes* | | |
| **Características** | *El actor representa al personal de secretaria académica que genera y publica horarios de cursada y mesa de exámenes.* | | |
| **Relaciones** | *Ninguna* | | |
| **Referencias** | *El actor interviene en los siguientes casos de uso:*  *Caso de Uso 1 – Ingresar al Sistema*  *Caso de Uso 2 – Cargar Horario de Cursada*  *Caso de Uso 3 – Cargar Mesa de Examen*  *Caso de Uso 4 – Buscar Horarios de cursada*  *Caso de Uso 5 – Buscar Mesas de Examen*  *Caso de Uso 6 – Modificar Horario de Cursada*  *Caso de Uso 7 – Modificar Mesa de Examen*  *Caso de Uso 8 – Crear Horario de Cursada*  *Caso de Uso 9 – Crear Mesa de Examen*  *Caso de Uso 10 – Buscar Aula*  *Caso de Uso 11– Borrar Aula*  *Caso de Uso 12– Modificar Aula*  *Caso de Uso 13– Buscar Carrera*  *Caso de Uso 14– Borrar Carrera*  *Caso de Uso 15 – Modificar Carrera* | | |

|  |
| --- |
| Comentarios |
| *No hay comentario* |

Publico

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actor | | Publico | Publi |
| **Descripción** | *Puede consultar horarios de cursada y mesas de examen* | | |
| **Características** | *El actor representa a un alumno, docente o cualquier persona que acceda mediante la app.* | | |
| **Relaciones** | *Ninguna* | | |
| **Referencias** | *El actor interviene en los siguientes casos de uso:*  *Caso de Uso 4 – Buscar Horarios de Cursada*  *Caso de Uso 5 – Buscar Mesas de Examen* | | |

|  |
| --- |
| Comentarios |
| *No hay comentario* |

Casos de Uso

Caso de Uso 1- Ingresar al Sistema

Descripción

El caso de uso comienza cuando un actor Administrador y el actor Secretaria Académica ingresan al sitio web del sistema y solicita Ingresar.

Flujo de sucesos

Caminos Básicos

1. El actor invoca al caso de uso para ingresar al sistema
2. El actor se identifica mediante el correo institucional (ej.; nombre@uarg.unpa.edu.ar) y contraseña
3. El sistema le presenta la pantalla de inicio al actor.
4. La instancia del caso de uso finaliza.

Camino Alternativo

En el paso 2 si el actor se identifica mediante correo institucional y contraseña, pero este no cuenta con los permisos correspondientes. No se le permitirá el acceso.

## addsd

Diagramas Asociados

[Incluir aquí todos los diagramas UML asociados a este documento.]

Diagrama de casos de uso

[El diagrama de casos de usos representa gráficamente los casos de uso que tiene un sistema. Se define un caso de uso como cada interacción supuesta con el sistema a desarrollar, donde se representan los requisitos funcionales. Es decir, se está diciendo lo que tiene que hacer un sistema y cómo. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de casos de uso, donde se muestran tres actores (los clientes, los taquilleros y los jefes de taquilla) y las operaciones que pueden realizar (sus roles).]



Diagramas de Paquetes

[Los diagramas de Paquetes se usan para reflejar la organización de paquetes y sus elementos. Los usos más comunes de estos diagramas, son para organizar diagramas de casos de uso y diagramas de clases, estos paquetes son como grandes contenedores de clases.

Los elementos contenidos en un paquete comparten el mismo espacio de nombres, esto significa que los elementos contenidos en un mismo espacio de nombres específico deben tener nombres únicos.]



Diagrama de componentes

[Lo que distingue el diagrama de componentes de otro tipo de diagramas es sin duda su contenido. Normalmente contiene componentes, interfaces y relaciones entre ellos.

Los componentes pertenecen a un mundo físico, es decir, representan a un bloque de construcción al modelar aspectos físicos de un sistema.

Cada componente debe tener un nombre que lo distinga de los demás. Al igual que las clases los componentes pueden enriquecerse con compartimientos adicionales que muestran sus detalles.]



Diagrama de Clases

[En UML el diagrama de clases es uno de los tipos de diagramas o símbolo estático y tiene como fin describir la estructura de un sistema mostrando sus clases, atributos y relaciones entre ellos. Estos diagramas son utilizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas informáticos, en donde se intentan conformar el diagrama conceptual de la información que se manejará en el sistema. Como ya sabemos UML es un modelado de sistema Orientados a Objetos, por ende los conceptos de este paradigma se incorporan a este lenguaje de modelado.

Los diagramas de clases tienen las siguientes características:

Las clases define el ámbito de definición de un conjunto de objetos.

* Cada objeto pertenece a una clase.
* Los objetos se crean por instanciación de las clases.

En su representación gráfica contamos con:

* Nombre de la Clase.
* Atributos de la Clase.
* Operaciones con las Clases.]

